

GESTÃO DE CONTEÚDOS 2023/2024

Curso Profissional de Técnico de Informática - Sistemas

Programação 11.º ano

	Unidades de Ensino / Conteúdos	N.º Aulas Previstas (45 min)
1.º semestre	0789 – Fundamentos de linguagem JAVA 1. Programação orientada por objetos 1.1. Conceitos, objetos, classes, atributos e procedimentos 1.2. Criação de uma classe 1.3. Herança, interface e packages 1.4. Subclasse 2. Princípios da linguagem JAVA 2.1. Variáveis e tipos de dados 2.2. Literais 2.3. Expressões e operadores 2.4. Operadores aritméticos e lógicos 2.5. Precedência dos operadores nas expressões 2.6. Cadeias de caracteres 3. Objetos 3.1. Novos objetos 3.2. Parâmetros em <i>applets</i> 3.3. Acesso 3.4. Conversão e comparação de objetos 3.5. Classe de um objeto 3.6. Livraria de classes do JAVA 4. Estruturas de dados matriciais 4.1. Definição e declaração de matrizes 4.2. Objetos matriz 4.3. Acesso a elementos da matriz 4.4. Matrizes multidimensionais 5. Estruturas logicas condicionais 5.1. Operador condicional 5.2. Instrução <i>IF</i> e <i>Switch</i> 6. Estruturas logicas repetitivas 6.1. Instrução <i>for</i> , <i>while</i> e <i>do while</i> 6.2. Ciclos e quebras de ciclo	67 (Turno 1) 67 (Turno 2)

	Unidades de Ensino / Conteúdos	N.º Aulas Previstas (45 min)
	<p>6.3. Erros comuns em ciclos</p> <p>7. Classes e métodos</p> <p>7.1. Definição de classes</p> <p>7.2. Criação de instâncias e variáveis classe</p> <p>7.3. Criação de métodos e passagem de argumentos em métodos</p> <p>7.4. Criação de métodos com diferentes argumentos</p> <p>7.5. Método construtor e finalizar</p>	
	<p>0791 – Programação em JAVA - avançada</p> <p>1. Comunicação em rede</p> <p>1.1. Linguagem JAVA e comunicação em rede</p> <p>1.2. <i>Links</i> em <i>applets</i></p> <p>1.3. Comunicação entre <i>applets</i></p> <p>2. Modificadores</p> <p>2.1. Controlo de acesso a métodos e variáveis</p> <p>2.2. Modificador final</p> <p>2.3. Métodos e classes <i>abstract</i></p> <p>3. <i>Packages</i></p> <p>3.1. Programas</p> <p>3.2. Escrita do código</p> <p>3.3. Exceções em JAVA</p> <p>3.4. Limitações colocadas na programação</p> <p>3.5. Clausula <i>finally</i></p>	<p>25 (Turno 1)</p> <p>31 (Turno 2)</p>
2.º semestre	<p>0791 – Programação em JAVA - avançada</p> <p>4. <i>Multithreading</i></p> <p>4.1. Paralelismo</p> <p>4.2. Sincronismo</p> <p>4.3. Criação, utilização e paragem de <i>threads</i></p> <p>4.4. Partilha</p> <p>5. <i>Streams</i></p> <p>5.1. <i>Input</i> e <i>output</i> – <i>streams</i></p> <p>5.2. Classes relativas a <i>streams</i></p>	<p>41 (Turno 1)</p> <p>35 (Turno 2)</p>

