

## GESTÃO DE CONTEÚDOS 2024-2025

### Curso Profissional Técnico de Design de Comunicação Gráfica

#### Oficina Gráfica - 10.º ano

	Unidades de Ensino / Conteúdos	N.º Aulas Previstas (45 min)
1.ºS	<b>UFCD N.º 10438 - Programa para edição de vetores - iniciação</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Identificar e manipular gráficos vetoriais</li> <li>○ Desenhar, editar, exportar objetos vetoriais</li> <li>○ Aplicar técnicas de transformação e distorção de objetos vetoriais</li> </ul>	34
	<b>UFCD N.º 10472 - Programa para edição de vetores – desenvolvimento</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Utilizar as ferramentas avançadas do programa de edição de gráficos vetoriais</li> <li>○ Aplicar técnicas avançadas de desenho, edição e exportação de objetos vetoriais</li> </ul>	33
	<b>UFCD N.º 10439 - Programa para edição de imagens bitmap</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Editar imagens bitmap básicas</li> <li>○ Aplicar os princípios básicos de um programa de edição de imagens bitmap.</li> <li>○ Utilizar ferramentas básicas de seleção, de retoque e pintura, manipular layers e filtros.</li> <li>○ Identificar a resolução e formatos de uma imagem</li> </ul>	33
	<b>UFCD N.º 10473 - Programa para edição de imagens bitmap – desenvolvimento</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Editar imagens bitmap num modo avançado.</li> <li>○ Aplicar filtros e manipular máscaras automáticas e não automáticas.</li> <li>○ Aplicar técnicas avançadas para salvar, exportar e imprimir imagens do projeto gráfico</li> </ul>	21
2.ºS	<b>UFCD N.º 10473 - Programa para edição de imagens bitmap – desenvolvimento</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Editar imagens bitmap num modo avançado.</li> <li>○ Aplicar filtros e manipular máscaras automáticas e não automáticas.</li> <li>○ Aplicar técnicas avançadas para salvar, exportar e imprimir imagens do projeto gráfico</li> </ul>	12
	<b>UFCD N.º 10257 - Paginação – iniciação</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Aplicar métodos e técnicas de tratamento de texto e de paginação</li> <li>○ Adaptar imagens e gráficos ao layout pré-definido</li> <li>○ Aplicar cores e grafismos vários às páginas e textos.</li> <li>○ Determinar colunas e blocos de texto</li> </ul>	33
	<b>UFCD N.º 10254 – Edição Eletrónica – iniciação</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Utilizar programas de edição vetorial, de imagem bitmap e paginação eletrónica em função do projeto de comunicação</li> <li>○ Executar projetos de edição eletrónica para saídas diversificadas</li> </ul>	34
	<b>UFCD N.º 10445 – Projeto gráfico para meios impressos</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Executar um projeto gráfico a partir de um problema específico para meios impressos.</li> <li>○ Preparar os elementos para a impressão e divulgação.</li> </ul>	34



## UFCD A LECIONAR

UFCD Nº	data de início	data de conclusão	Nº de aulas
10438	13/09/2024	14/10/2024	34
10472	14/10/2024	22/11/2024	33
10439	25/11/2024	06/01/2025	33
10473	06/01/2025	14/02/2025	33
10257	17/02/2025	24/03/2025	33
10254	24/03/2025	05/05/2025	34
10445	09/05/2025	09/06/2025	34