

GESTÃO DE CONTEÚDOS 2024/2025

Ensino Secundário

Aplicações Informáticas B - 12.º ano

	Unidades de Ensino / Conteúdos	N.º Aulas Previstas (45 min)
1.ºS	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentação. Recomendações gerais. Explicação do funcionamento da disciplina. Descrição detalhada da disciplina. 	2
	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução e revisão de noções e competências essenciais – breve história da informática e dos computadores, noções básicas de protocolos e endereços, noção básica de bases de numeração, noção básica de linha de comandos, processador de texto e folha de cálculo avançados. 	14
	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução à Programação – algoritmia básica com utilização da linguagem de programação Python. 	28
	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução à Multimédia - texto digital dinâmico (criação, edição e montagem de PDF e eBooks). 	6
	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução à Multimédia – criação, edição e montagem de imagem (utilização das aplicações Photoshop e/ou Gimp). 	14
2.ºS	<ul style="list-style-type: none"> • (Continuação) Introdução à Multimédia – criação, edição e montagem de imagem (utilização das aplicações Photoshop e/ou Gimp). 	14
	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução à Multimédia – criação, edição e montagem de áudio (utilização da aplicação Audacity). 	20
	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução à Multimédia – criação, edição e montagem de vídeo (utilização de diversas aplicações) 	22

64 aulas (1º Semestre) + 56 aulas (2º Semestre) = 120 aulas

Parede, 18 de setembro de 2024